Program sieci neuronowej  
Death Timer

Szymon Sandura  
Patryk Reszczyński

Spis treści

[Wstęp 3](#_Toc23170591)

[Algorytm działania 3](#_Toc23170592)

[Fragment kodu programu 4](#_Toc23170593)

[Interfejs użytkownika 5](#_Toc23170594)

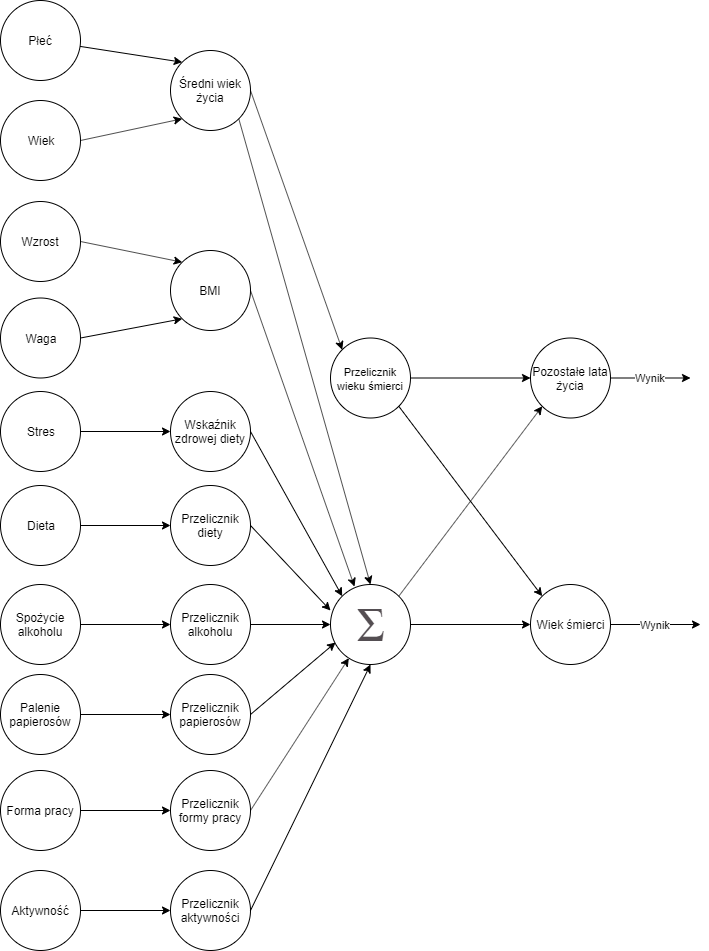
[Wnioski 5](#_Toc23170595)

# Wstęp

Program z wbudowanym mechanizmem sieci neuronowej ma na celu przeliczyć sugerowany czas śmierci i długość życia użytkownika. Zadaniem aplikacji jest uzmysłowienie odbiorcy, że na nasze życie wpływ mają takie aspekty jak spożywanie alkoholu i palenie papierosów, dieta, forma pracy i aktywność fizyczna czy utrzymywana waga. Użytkownik po skorzystaniu z aplikacji może się zreflektować i podjąć działania w kierunku zdrowszego i dłuższego trybu życia.

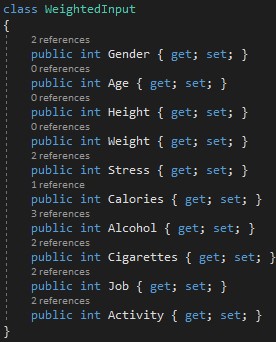
# Algorytm działania

Użytkownik wprowadza dane o sobie za pośrednictwem interfejsu aplikacji. Algorytmy przeliczają zadeklarowane wartości na odpowiednie wartości istotne dla uzyskania wyniku. Wybrane opcje i wpisane dane oddziałują między sobą modyfikując otrzymaną ilość lat. Na przykład: wprowadzony wzrost i waga przeliczane są na BMI (Body Mass Index ang. Wskaźnik Masy Ciała), zależnie od uzyskanej wartości zmniejsza się lub zwiększa uzyskany sugerowany wiek, do którego użytkownik dożyje.

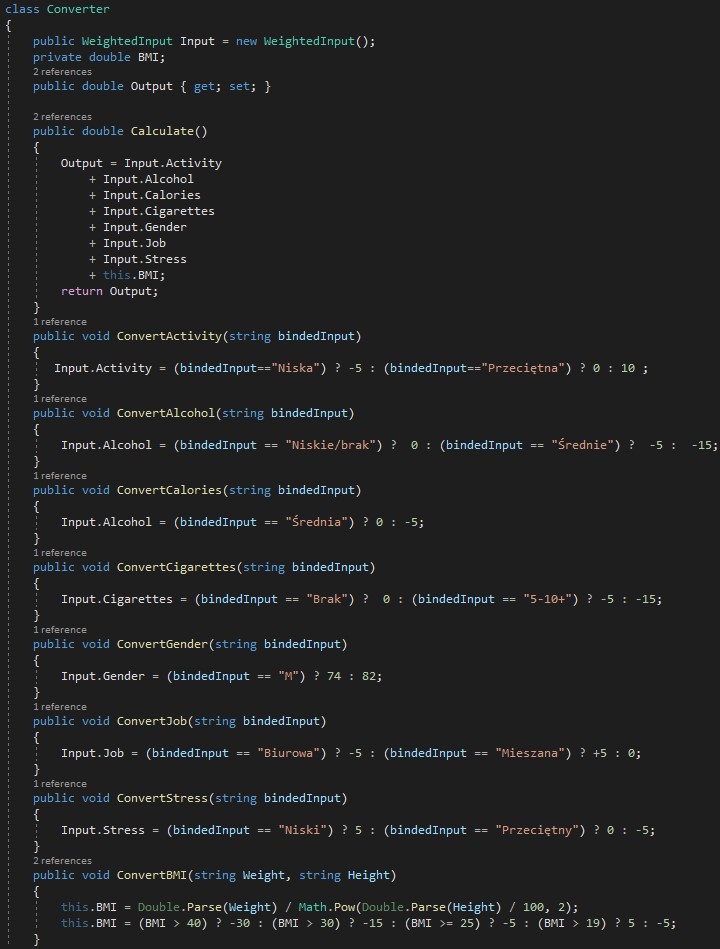


Rysunek : Algorytm działania

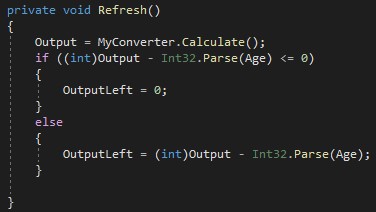
# Fragment kodu programu



Rysunek : Wprowadzane dane

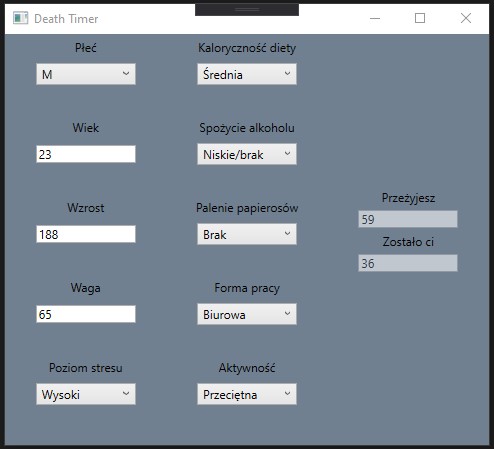


Rysunek : Przeliczniki danych



Rysunek : Wyniki

# Interfejs użytkownika



Rysunek : Interfejs użytkownika

# Wnioski

Sztuczna inteligencja w oparciu o sieci neuronowe jest dziedziną o szerokim spektrum wykorzystania oraz wysokim poziomie skomplikowania implementacji. Powyższy projekt ma na celu zwizualizować w prosty sposób mechanizm działania algorytmów sieci neuronowych.